

# GAME DETAILS

**Artificial intelligence (AI)** or computer vision identifies objects in images by analyzing physical characteristics such as shape, colour, and size rather than the object's function. This card game gets players thinking about objects in the same way in order to better understand how AI works.

## Learning objectives

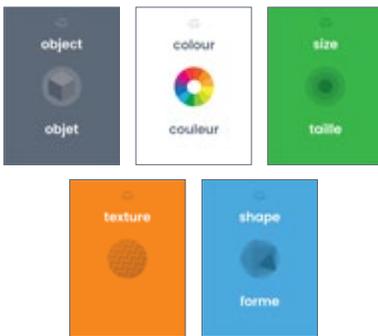


**Recommended grade levels:**

**4–8**

**Minimum number of players:**

**5**



## Setting it up

1. Separate cards into piles: object, colour, size, texture, shape.
2. Assign one player the role of **the AI**. Have them leave the room.
3. One player picks a card from the **Object** pile and shows the chosen card to the other players.
4. Divide the players into **4 groups**. Each group receives one pile of cards: **colour, size, texture, shape**.
5. Each group picks 1 or 2 cards from their pile that describe **the Object**.

## Time to guess!

6. Conceal the Object card and invite the AI back into the room. Show them the cards selected by the groups.
7. **The AI** uses the chosen cards to guess **the Object**. They can ask as many questions as they want about the cards. (E.g.: what do you mean by a soft texture?)

**Important:** *The AI can't ask what the Object is used for, or where it can be found.*

8. If the AI can't identify the Object after 5 minutes, they can ask where the Object can be found (in a home? In a kitchen?). The players still can't explain what the Object is used for.



# DÉTAILS DU JEU

**Mettez-vous dans la peau d'une IA!** L'intelligence artificielle (**IA**), aussi connue comme la vision par ordinateur, identifie des objets dans des images en analysant leurs caractéristiques physiques plutôt que la fonction de l'objet. Ce jeu de cartes amène les joueurs à penser aux objets de la même manière afin de mieux comprendre le fonctionnement de l'IA.

## Objectifs d'apprentissage



Le diagramme est divisé en deux sections sur un fond bleu. À gauche, un cercle blanc contient un carré, un triangle et un point reliés par des flèches, avec un point d'interrogation au centre. À droite, un cercle blanc contient un schéma d'un réseau de neurones.

**Concepts de la pensée informatique comme l'abstraction et la décomposition**

**La vision par ordinateur (IA)**

Niveaux scolaire recommandé :

4<sup>e</sup>–8<sup>e</sup>\*

\*secondaire 2

Nombre minimum de joueurs :

5



## Préparation

1. Séparez les cartes en cinq (5) piles: objet, couleur, taille, texture, forme.
2. Attribuez à un joueur le rôle de l'IA. Demandez « **l'IA** » de quitter la pièce.
3. Un joueur pioche une carte dans la pile **Objet** et la montre aux autres joueurs.
4. Divisez les joueurs en **4 équipes**. Chaque équipe reçoit une pile de cartes: **couleur, taille, texture, forme**.
5. Chaque équipe choisit choisit dans sa pile 1 ou 2 cartes qui décrivent l'objet.

## Il est temps de deviner!

6. **Cachez la carte Objet** et invitez « **l'IA** » à revenir dans la pièce. Montrez-lui les cartes sélectionnées par les équipes.
7. « **l'IA** » utilise les cartes choisies afin de deviner l'objet. Elle peut poser autant de questions qu'elle le souhaite sur les cartes. Par exemple : qu'entendez-vous par une texture douce ?

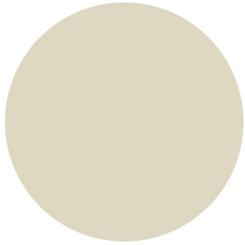
**Important: « l'IA » ne peut pas demander à quoi sert l'objet ni où il peut être trouvé!**

8. Si « **l'IA** » ne peut pas identifier l'Objet après cinq minutes, elle peut demander où l'Objet peut être trouvé (dans une maison ? dans une cuisine ?). Les autres joueurs ne doivent toujours pas expliquer à quoi sert l'objet.





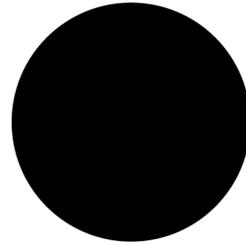
**beige**



COLOUR · COULEUR



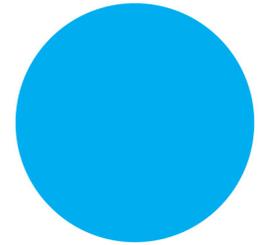
**black  
noir**



COLOUR · COULEUR



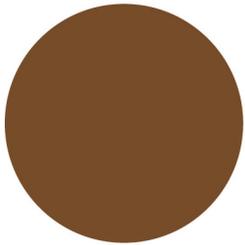
**blue  
bleu**



COLOUR · COULEUR



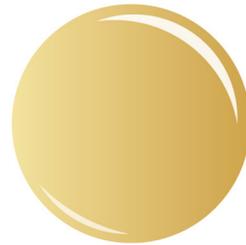
**brown  
brun**



COLOUR · COULEUR



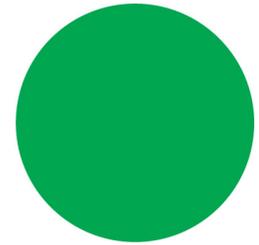
**gold  
doré**



COLOUR · COULEUR



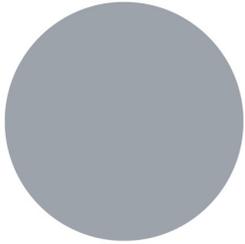
**green  
vert**



COLOUR · COULEUR



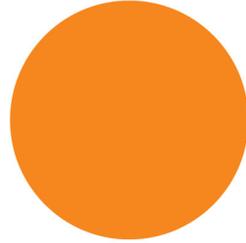
**grey  
gris**



COLOUR · COULEUR



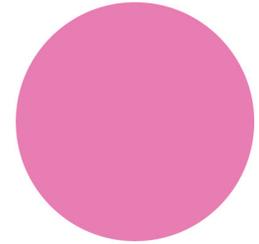
**orange**



COLOUR · COULEUR



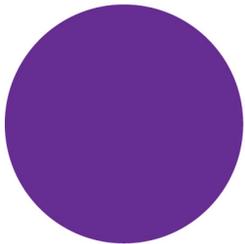
**pink  
rose**



COLOUR · COULEUR



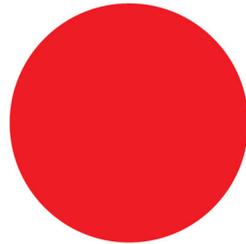
**purple  
mauve**



COLOUR · COULEUR



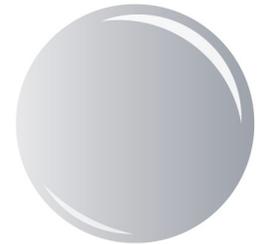
**red  
rouge**



COLOUR · COULEUR



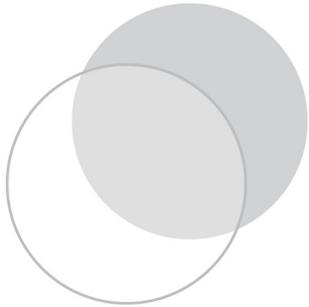
**silver  
argenté**



COLOUR · COULEUR



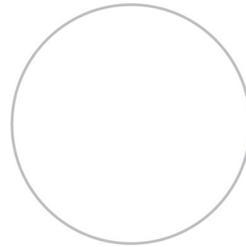
**transparent**



COLOUR · COULEUR



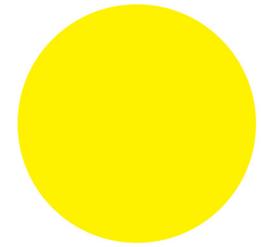
**white  
blanc**



COLOUR · COULEUR



**yellow  
jaune**



COLOUR · COULEUR



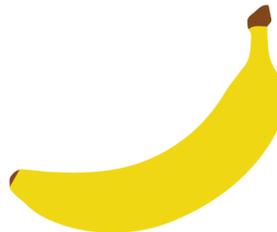
**basketball**



OBJECT · OBJET



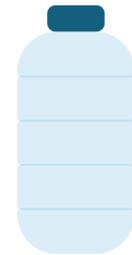
**banana  
banane**



OBJECT · OBJET



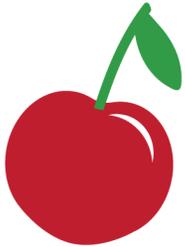
**water bottle  
bouteille d'eau**



OBJECT · OBJET



cherry  
cerise



OBJECT · OBJET



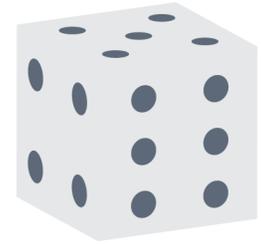
chocolate bar  
barre de chocolat



OBJECT · OBJET



die  
dé



OBJECT · OBJET



dollar



OBJECT · OBJET



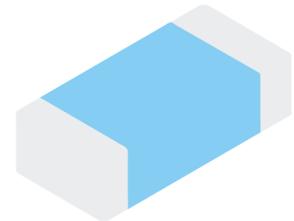
eiffel tower  
tour eiffel



OBJECT · OBJET



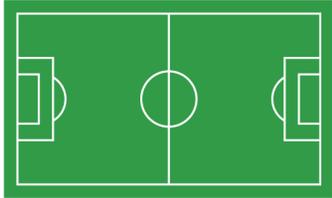
eraser  
gomme



OBJECT · OBJET



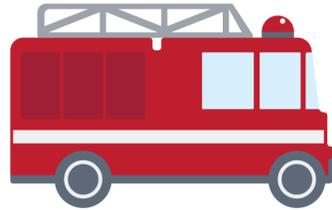
**soccer field**  
terrain de soccer



OBJECT · OBJET



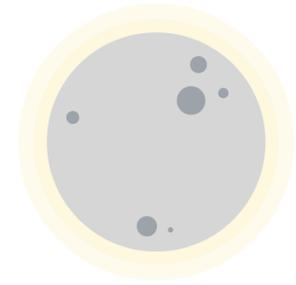
**firetruck**  
camion incendie



OBJECT · OBJET



**the moon**  
la lune



OBJECT · OBJET



**mountain**  
montagne



OBJECT · OBJET



**pineapple**  
ananas



OBJECT · OBJET



**pyramid**  
pyramide



OBJECT · OBJET



**schoolbus**  
autobus scolaire



OBJECT · OBJET



**stop sign**  
panneau arrêt



OBJECT · OBJET



**toilet paper**  
papier toilette



OBJECT · OBJET



**window**  
fenêtre



OBJECT · OBJET



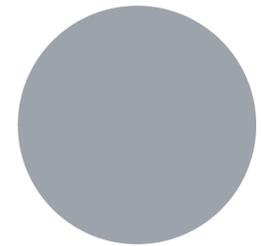
**christmas tree**  
arbre de Noël



OBJECT · OBJET



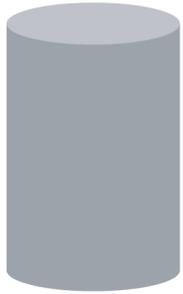
**circle**  
cercle



SHAPE · FORME



**cylinder**  
**cylindre**



SHAPE · FORME



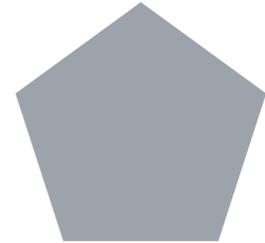
**oval**



SHAPE · FORME



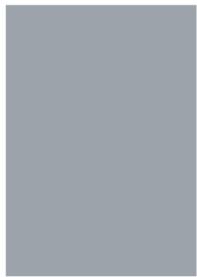
**polygon**  
**polygone**



SHAPE · FORME



**rectangle**



SHAPE · FORME



**square**  
**carré**



SHAPE · FORME



**triangle**



SHAPE · FORME



**extra small**  
**très petit**



**SIZE · TAILLE**



**small**  
**petit**



**SIZE · TAILLE**



**medium**  
**moyen**



**SIZE · TAILLE**



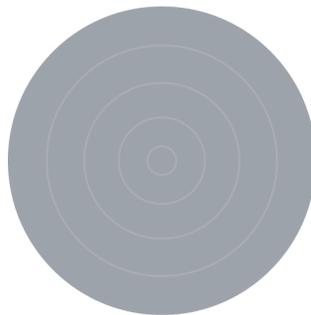
**large**  
**grand**



**SIZE · TAILLE**



**extra large**  
**très grand**



**SIZE · TAILLE**



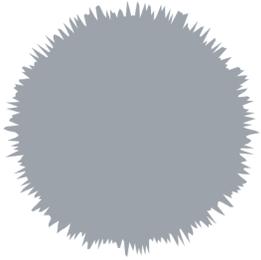
**fluffy**  
**pelucheux**



**TEXTURE**



**furry**  
**fourrure**



TEXTURE



**hard**  
**dur**



TEXTURE



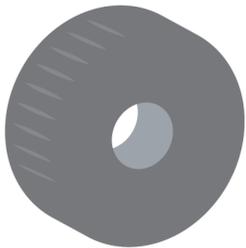
**rocky**  
**rocheux**



TEXTURE



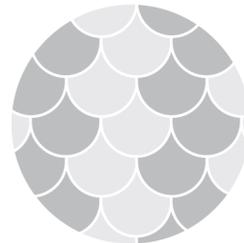
**rubbery**  
**caoutchouteux**



TEXTURE



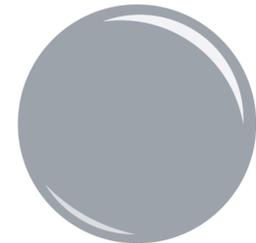
**scaly**  
**écailleux**



TEXTURE



**smooth**  
**lisse**



TEXTURE



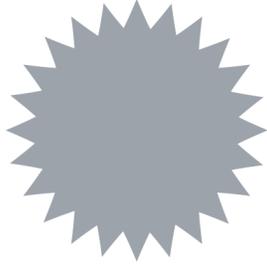
**soft  
doux**



TEXTURE



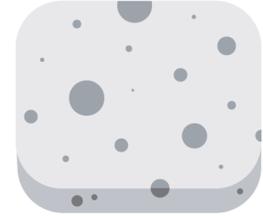
**spiky  
piquant**



TEXTURE



**spongy  
spongieux**



TEXTURE



**squishy  
moelleux**



TEXTURE



**wooden  
bois**



TEXTURE